Grid System

* Grid System sẽ tạo nên các khung nền , hỗ trợ việc sắp xếp bố cục theo trật tự, thống nhất, cân bằng.
* Hệ thống lưới:
  + Lưới nhiều cột
  + Lưới một cột
  + Lưới module
  + Lưới đường cơ sở
* Vai trò của grid system:
  + Tính tổ chức: có các đường căn gióng tiện lợi, dễ dàng sắp xếp các thành phần được ngăn nắp
  + Tính cân bằng: dù là đối xứng / bất đối xứng, mang lại cái nhìn trực quan, đảm bảo sự cân bằng
  + Tách biệt thành phần: phân chia nội dung, tạo khoảng cách các thành phần hiệu quả.
* Ứng dụng:
  + Lưới trong thiết kế UI/UX: Vai trò đặc biệt quan trọng trong Responsive web design
  + Lưới trong in ấn: Google “Grid System”
* Trong responsive web design:
  + Grid: thành phần cha nằm gọn chứa tất cả các thành phần
  + Row: dòng
  + Column: cột
  + Gutter: khoảng cách giữa cách cột (giữa 2 phía column)
* Column – cột:
  + Độ rộng sử dụng đơn vị % (tương đối) giúp linh động, dễ dàng tương thích với độ rộng khác nhau của các thiết bị. Số lượng cột trong grid system được xác định trước (VD: PC 12|16 cột , tablet 8 cột, mobile 4 cột)
  + Nên sử dụng giá trị tương đối, với đơn vị độ dài: %
* Gutter – Đường ngăn cách (rãnh ngăn)
  + Là khoảng cách 2 phía của 1 cột, tạo nên rãnh ngăn giữa các cột. Độ rộng rãnh ngăn có thể thay đổi cho phù hợp với thiết kế hoặc độ rộng màn hình. (VD: PC/Tablet 24px, mobile: 16p)
  + Hoặc là khoảng cách giữa các cột.
  + Giá trị không cố định.
* Margin – Phần lề
  + Là khoảng cách 2 bên trái/phải của bố cục chính của website. Độ rộng phần lề thay đổi để phù hợp với các kích thước màn hình. VD: Phần lề lớn thích hợp cho màn hình lớn như PC phần lề nhỏ thích hợp cho màn hình nhỏ như Tablet mobile